

Słownik

**Skrócona instrukcja obsługi i
opis programu**

Skrócony opis

Aplikacja Słownik ułatwia i przyspiesza wprowadzanie słów we wszystkich programach działających w systemie Windows poprzez zmniejszenie ilości wprowadzanych znaków.

Program przechwytyje wprowadzane znaki z klawiatury (lub innego urządzenia lub klawiatury wirtualnej) i na podstawie wprowadzonych pierwszych liter podpowiada najbardziej pasujące słowa zawężając listę słów przy każdym kolejnym wprowadzonym znaku. Klikając wybrane słowo z listy aplikacja automatycznie dopisze resztę słowa w programie, w którym pracujemy.

Najczęściej używane słowa znajdują się wyżej w kolejności. Dzięki temu im dłużej użytkownik pracuje z programem tym bardziej stworzony słownik dostosowany jest do jego potrzeb.

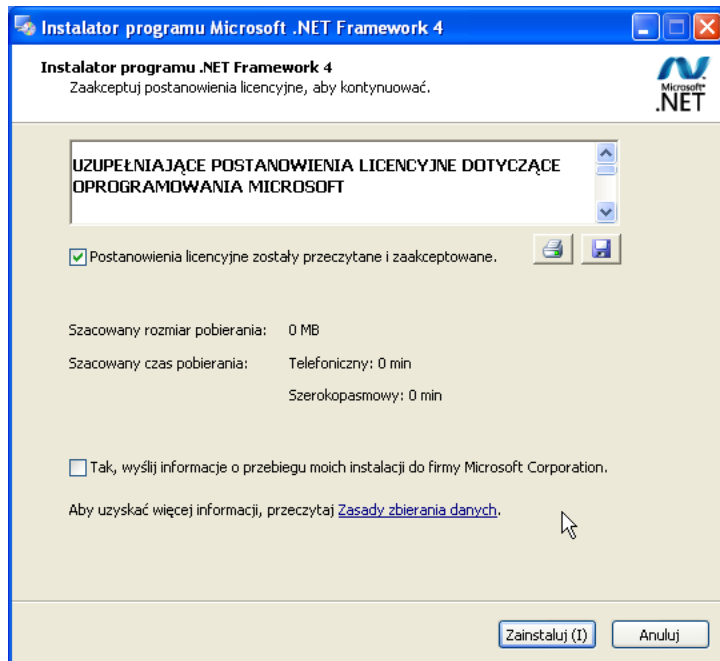
Instalacja i pierwsze uruchomienie

Przed użyciem programu wymagana jest instalacja pakietu redistributable .NET 4.0.

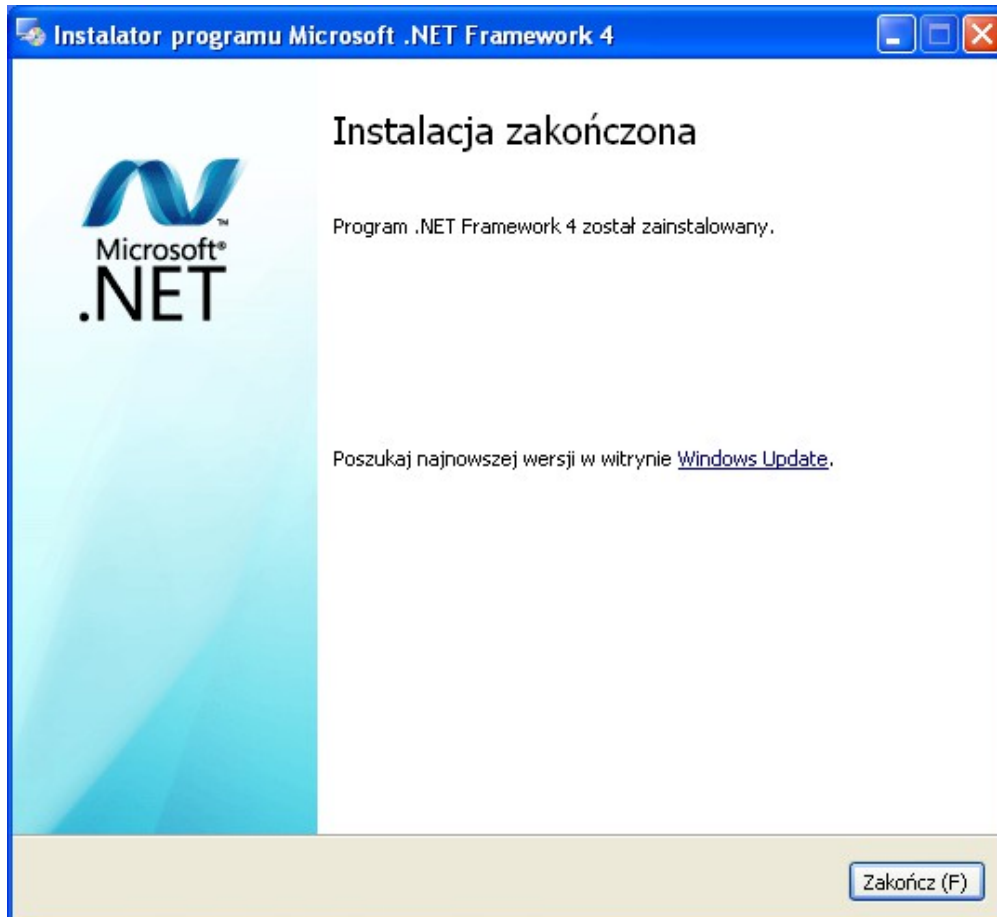
Sam program nie wymaga instalacji. Program dostępny jest w wersji polskiej i angielskiej. Wybór lokalizacji determinowany jest przez język systemu.

Instalacja pakietu .NET4

1. Uruchomienie dołączonego pliku *dotNetFx40_Full_x86_x64.exe*
2. Zaakceptowanie licencji i kontynuacja instalacji. Czas trwania nawet do 5 minut.

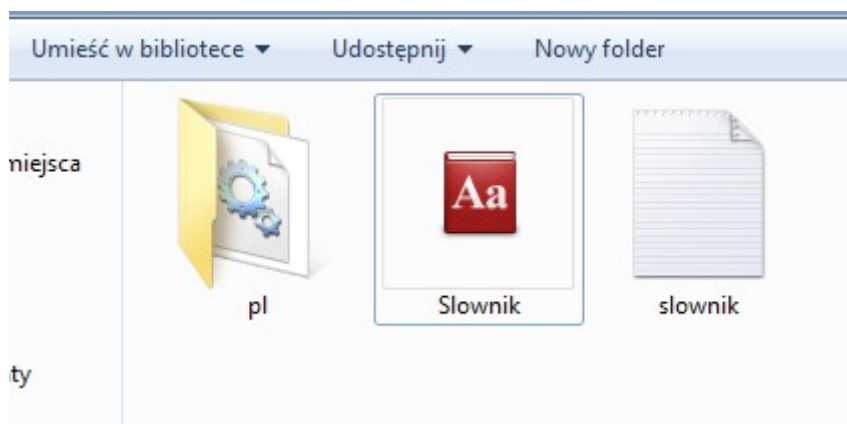


3. Pomyślne zakończenie instalacji i wyjście z instalatora.

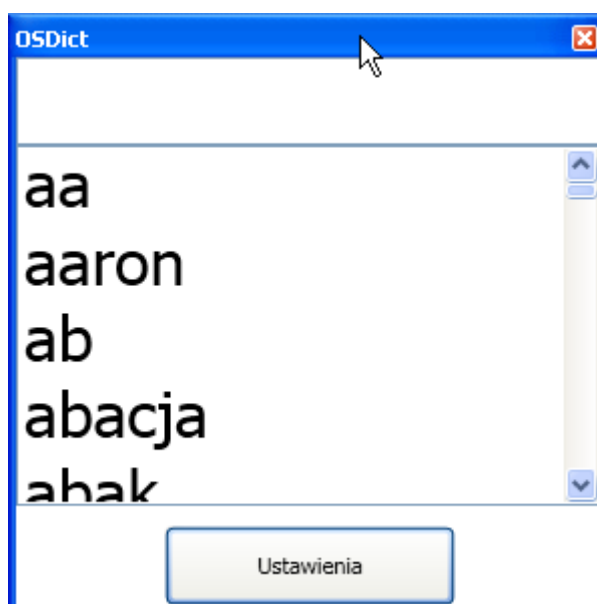


Uruchomienie programu

Katalog z programem należy przekopiować na dysk twardy. Uruchamia się go klikając dwa razy ikonę *Słownik.exe*.



Po krótkim czasie ładowania pliku słownika powinno pojawić się główne okno aplikacji.



Instrukcja użytkownika

Podstawowa obsługa

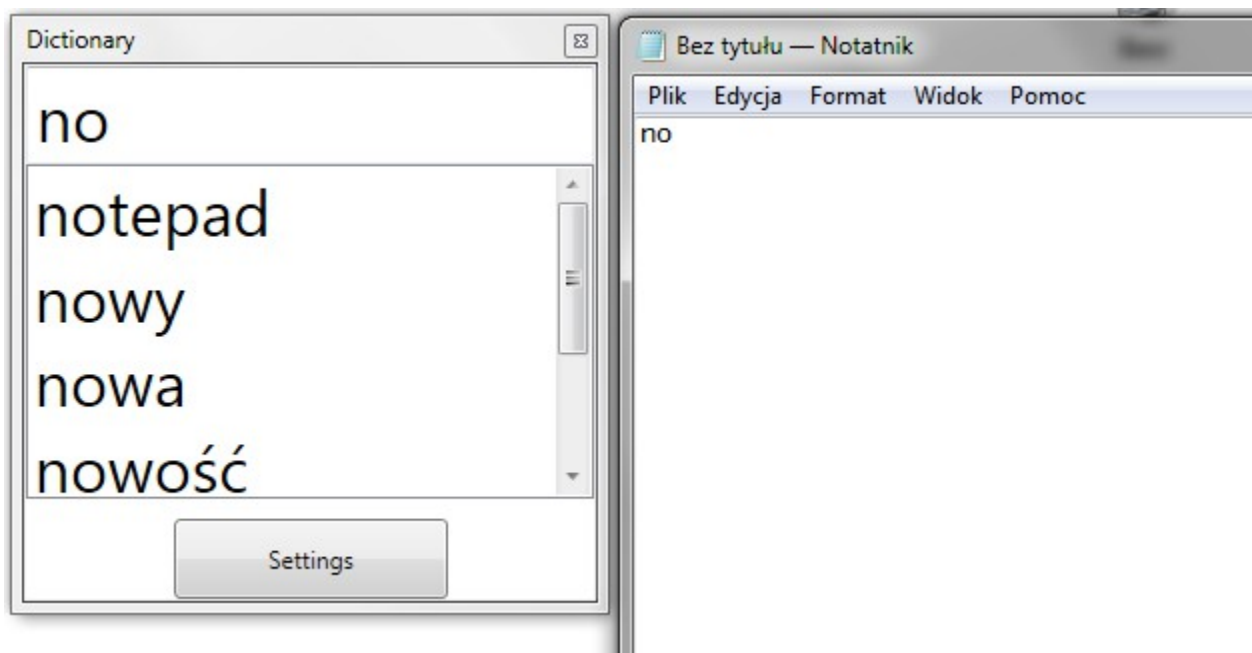
Program Słownik używany jest zawsze z innymi programami, do których wprowadzamy tekst (np. edytory tekstu, przeglądarki internetowe, komunikatory).

Główne okno programu składa się z listy dostępnych słów oraz pola z wprowadzonymi literami. Użytkownik wprowadza w innej aplikacji tekst tak jak zawsze (przy pomocy klawiatury fizycznej, lub wirtualnej). Program Słownik reaguje na wprowadzone znaki i w oparciu o nie zmniejsza listę dostępnych słów. Jeżeli na liście znajduje się interesujące nas słowo, to po kliknięciu w nie zostanie ono wprowadzone do programu, w którym pracujemy. Po wybraniu słowa, naciśnięciu spacji lub Enter aktualne słowo jest zerowane.

Istnieje również skrót do wybrania pierwszego słowa z listy (równoważny kliknięciu na pierwszy element listy). Standardowo jest to klawisz Tab. Jego zmiana jest możliwa w opcjach.

Przykład:

Do programu notatnik został wprowadzony ciąg: „no”. Po kliknięciu na listę w słowo „nowość” ciąg „wość” zostanie dopisany w programie notatnik – zostanie utworzone słowo nowość.



Logika programu

Każde wprowadzone słowo (nowe – tzn wpisane ręcznie – lub wybrane z listy) jest rejestrowane przez program. Im częściej dane słowo jest używane tym wyżej znajdzie się na liście. Zazwyczaj lista najczęściej prowadzanych słów jest dość ograniczona. Stąd im dłużej użytkownik korzysta z programu, tym większe prawdopodobieństwo, że wprowadzane przez niego słowo znajdzie się u góry listy.

Dodatkowo użytkownik ma możliwość określenia priorytetu dla danego słowa. Dzięki temu istnieje możliwość przesunięcia na górę niektórych słów, niezależnie od tego jak często jest ono używane.

Zakończenie pracy

Po zamknięciu programu plik słownika jest aktualizowany i zapisywany na dysku.

Ustawienia programu

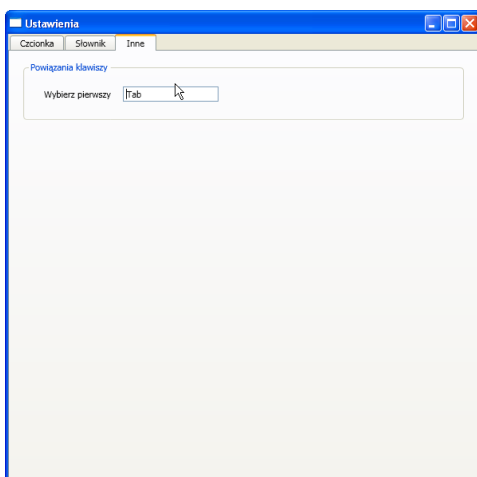
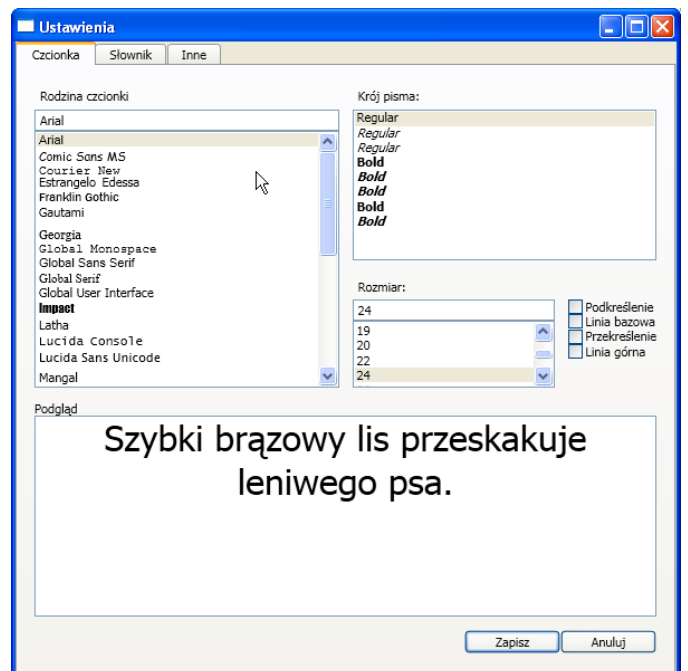
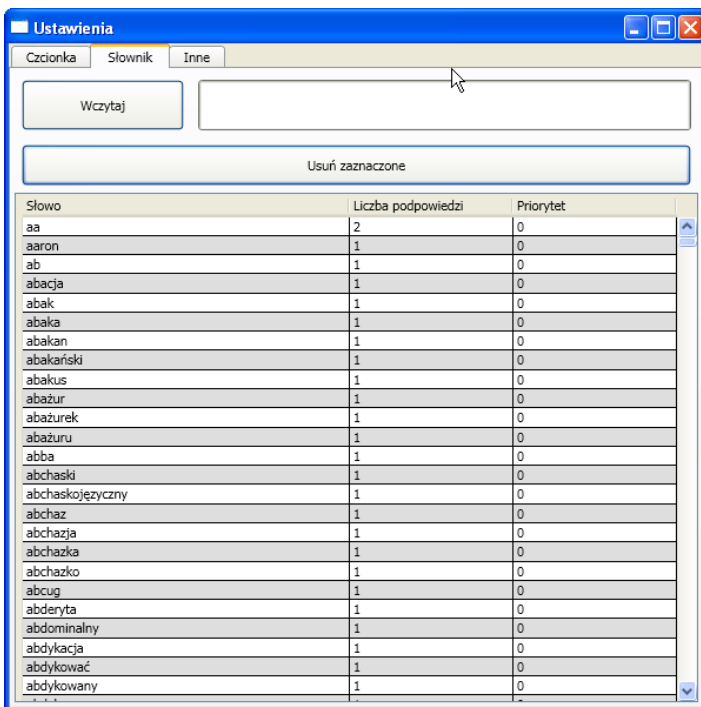
W oknie ustawień znajdują się trzy zakładki. W pierwszej z nich użytkownik ma możliwość ustawienia opcji wszystkich opcji fontu – rodziny, stylu oraz rozmiaru. Opcje te są zapamiętywane i wczytywane przy kolejnym uruchomieniu.

Druga zakładka daje możliwość podglądu i edycji załadowanego słownika oraz załadowanie pliku z danymi (słowa). Istnieje możliwość posortowania danych w tabeli klikając na nagłówek kolumny.

Ostatnia zakładka pozwala na razie na ustawienie klawisza funkcyjnego opisanego wcześniej.

Ładowanie słów

Do słownika możliwe jest załadowanie prostego pliku tekstowego w prostym formacie .txt (formaty złożone jak np. doc, pdf nie są wspierane) w celu dodania nowych często używanych słów. Słowa aktualnie znajdujące się w słowniku nie zostaną skasowane. Wczytywany plik nie musi być sformatowany w specyficzny sposób. Wymagane jest jednak kodowanie UTF-8. Białe znaki oraz znaki interpunkcyjne są ignorowane.



Konwertowanie kodowania do UTF-8 w programie Notatnik.

Podczas zapisu pliku należy ustawić opcję kodowanie na UTF-8.

